

Feuille de jeu pour une partie de bataille navale disputée par deux joueurs

Flotte personnelle :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

PREPARATION :

Placer en coloriant les cases:

1 bateau de 4 cases

4 bateaux de 1 case

3 bateaux de 2 cases

2 bateaux de 3 cases

Aucun bateau ne doit toucher aux bords de plus d'une case (1 seul côté).

Aucun bateau ne doit toucher aux autres, même par les coins.

COMBAT :

REGLES

A la première partie , il y a tirage au sort du débutant... Ensuite, c'est le perdant qui recommence.

Chaque joueur perd le droit de tirer en cas de coup nul et garde le droit de tirer à chaque réussite.

ANNONCES

Chacun coche (X) sur sa flotte personnelle les cases touchées par l'ennemi.

**Si le coup est juste annoncer:
« Touché ! »**

Si le bateau est détruit dire:

(4 cases) **Porte-avions coulé**

(3 cases) **Torpilleur coulé !**

(2 cases) **Sous-marin coulé !**

(1 case) **Vedette coulée !**

Si le coup est nul on peut annoncer « Raté ! »

Flotte ennemie :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

NOTER SUR CE TABLEAU :

Les bombes ratées : (O)

Les bombes réussies : (X)

Rayer les bateaux coulés :

1 Vedette
1 Vedette
1 Vedette
1 Vedette
1 Sous-marin
1 Sous-marin
1 Sous-marin
1 Torpilleur
1 Torpilleur
1 Porte-avions

Quels renseignements peux-tu consigner pour raconter la partie ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....